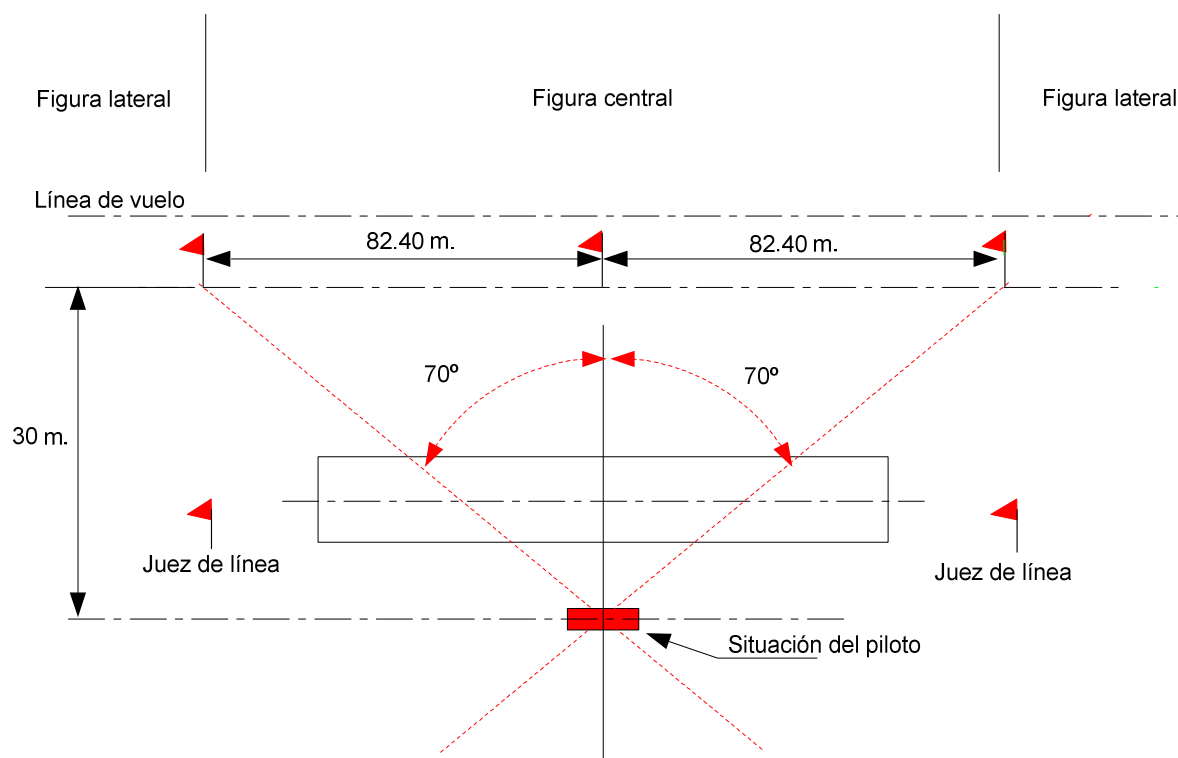




La BREITLING AIR RACE es una carrera de aviones radio-controlados, en la que deben realizar una serie de figuras acrobáticas en el lugar y orden definido, en el menor tiempo posible.

La carrera se inicia cuando, tras recibir la señal de Director de la competición, el modelo cruza la línea central en el sentido establecido para iniciar la primera figura lateral.

Una vez realizadas todas las figuras del programa el modelo vuelve a cruzar de nuevo la línea central, momento en el que se parará el cronómetro.



Dimensiones del circuito

El circuito está delimitado por unas banderas separadas 30 m. de la línea del piloto y comprendidas en los ángulos $\pm 70^\circ$ de la ventana de vuelo.

Hay una bandera en el centro de la ventana (frente al piloto) y 2 banderas a izquierda y derecha separadas cada una 82.40 m. del centro.

Las figuras centrales se ejecutarán en la bandera central y las figuras laterales se ejecutarán fuera de los límites de las banderas laterales.

Habrà un juez de línea en cada una de las banderas que marcarà con una señal acústica cuando el avión ha pasado dicha línea desde el centro hacia el exterior. En ese momento se debe iniciar la figura lateral.

La altura aconsejable de vuelo es de 25 m. penalizándose el vuelo por debajo de 10m. y por encima de 40m.

Participantes.

Tendrán derecho a participar los pilotos que hayan intervenido en la competición de acrobacia y el orden de salida será el inverso al de la puntuación parcial que haya en ese momento.

Desarrollo de la competición.

Los modelos no podrán cambiar ninguna de sus partes empleadas en la competición a excepción de la hélice.

Los modelos estarán dotados de sistema de inyección de humo "smoke" controlado por radio.

Durante el mismo vuelo, el piloto tendrá derecho a 2 intentos puntuándose el más rápido de ellos.

Descalificaciones y penalizaciones.

La descalificación se producirá cuando:

- El modelo no ejecute alguna de las figuras.
- El modelo rebase, durante la carrera, la línea de seguridad definida por las banderas (a 30 m. del piloto).
- El modelo pierda alguna parte de su estructura durante el vuelo cronometrado.

Las penalizaciones se transformarán en segundos que se incrementarán en el tiempo conseguido por el piloto.

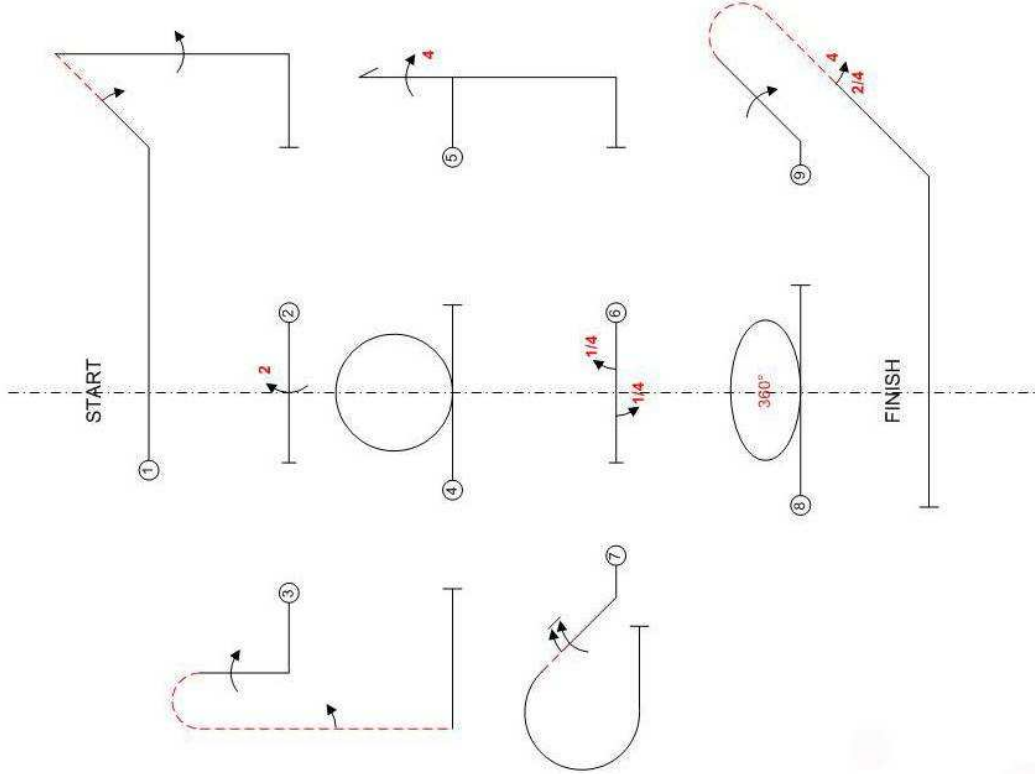
- +3 seg. por figura mal ejecutada a criterio de los jueces.
- +3 seg. por figura lateral iniciada antes de la señal acústica de los jueces de línea.
- +3 seg. por figura lateral finalizada dentro de la zona central.
- +3 seg. por ausencia de efecto "smoke" durante la prueba.
- +3 seg. por vuelo demasiado alto o demasiado bajo, tras recibir un 1er. aviso de Director de competición

Figuras acrobáticas.

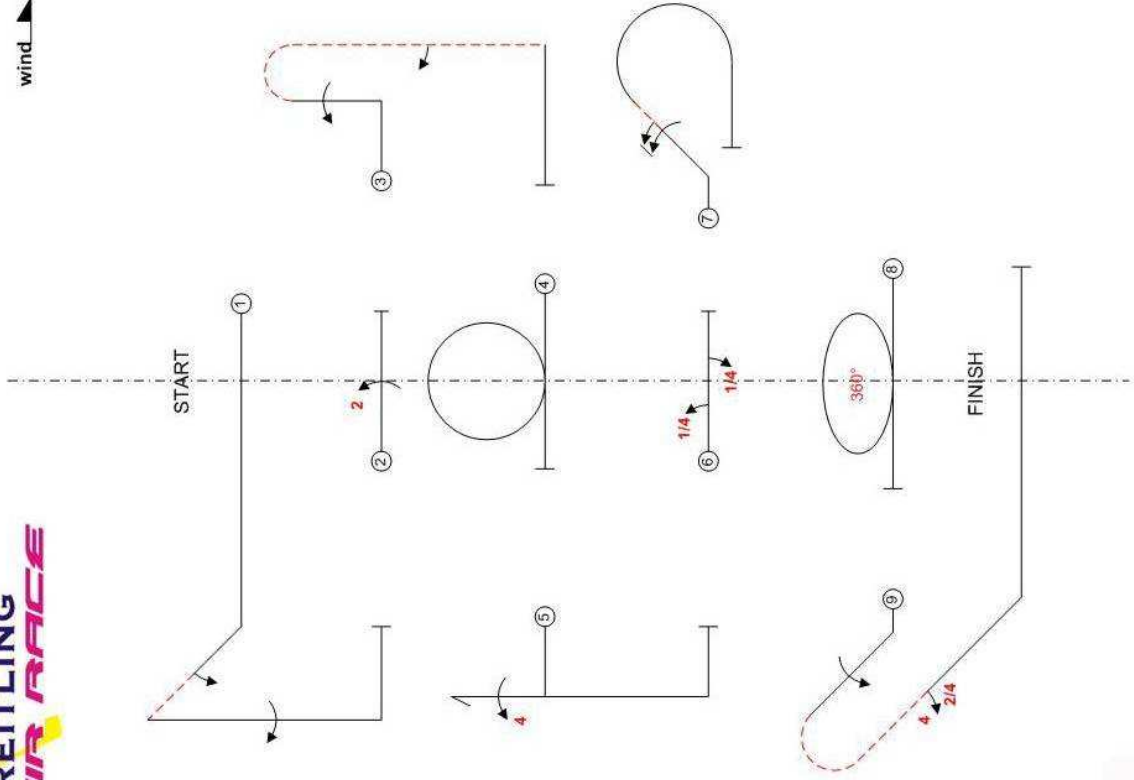
Las figuras acrobáticas a realizar en cada uno de los giros y en su paso central son figuras básicas diseñadas para disminuir la velocidad del modelo así como para compaginar la habilidad con la potencia.

En alguna de las figuras los modelos están sometidos a fuerzas estructurales importantes por lo que es muy aconsejable el conocimiento del modelo y no forzarlo más de lo necesario.

Un manejo adecuado del mando de gas limita la velocidad, la ventana de vuelo y por tanto el tiempo invertido.



Created Using Aires 6™ software. A/Cassidy@aol.com



Created Using Aires 6™ software. A/Cassidy@aol.com